

Agenda

- [19 novembre 2022: "Il rapporto ibrido tra donne, azzardo e denaro"](#)
- [1 dicembre 2022: "Il benessere dei familiari di Giocatori d'Azzardo Problematici in trattamento presso i servizi durante il lockdown legato al Covid-19 Esperienze di ricerca clinica"](#)

Numero
268

novembre 2022

Bibliografia del gioco eccessivo: letture possibili

[A. Roberts, R. Murphy, E.-J. McNally, J. Derevensky, S. Sharman: "Teacher attitudes towards and awareness of adolescent gambling behavior in the UK". In: International Gambling Studies, 2022, DOI: 10.1080/14459795.2022.2105927.](#)

Qual è l'attitudine dei docenti nei confronti dei comportamenti di gioco d'azzardo negli adolescenti? È la domanda che sta alla base di questa ricerca svolta in Inghilterra. Dai risultati emerge che rispetto ad altre problematiche, il gioco d'azzardo è considerato "di secondo piano" (mia espressione). Diventa quindi necessario e indispensabile sensibilizzare sulla tematica i docenti delle scuole affinché possano riconoscere eventuali manifestazioni di disagio legate al gioco d'azzardo. Non dimentichiamo infatti che sempre più ragazzi minorenni hanno accesso ai giochi d'azzardo (nonostante i limiti imposti dalla legge) e che un inizio precoce dell'attività di gioco figura tra i fattori che favoriscono un comportamento di gioco eccessivo. (Stefano Casarin)

[D. Lalande, M. Emond, E. Bélanger; "Return Rates of Online Slot Machines in Trial Mode Influence Players' Errors of Estimation". In: Journal of Gambling Issues, Volume 45, November 2020.](#)

Che impatto può avere sulle cognizioni erranee dei giocatori un "payout" esagerato? È la domanda che sta alla base della presente ricerca. L'idea è nata dalla constatazione che, nei giochi "demo" proposti da alcuni siti di giochi d'azzardo on-line, il "payout" è maggiorato rispetto a quello che avviene quando si decide di "migrare" verso i "veri" giochi d'azzardo. 70 studenti universitari sono stati suddivisi in due gruppi: un gruppo (il gruppo controllo) ha giocato ad una Slot machine con un "payout" standard, mentre l'altro gruppo ha giocato con una Slot machine dal "payout" esagerato (ovvero il doppio di quello che succede normalmente). I risultati hanno messo in evidenza (e la differenza è statisticamente significativa) che coloro che hanno giocato alla Slot machines "manipolata" (parola non utilizzata nella ricerca) le credenze irrazionali erano nettamente superiori al gruppo controllo. Il rischio nel giocare alle versioni "demo" è quello di avere la percezione di poter vincere denaro facilmente e questo pensiero stimola la migrazione verso i giochi veri. Il rischio è quello di indurre la persona a sottostimare il rischio di perdere e quindi di renderla vulnerabile ad un comportamento di gioco incontrollato. Negli interventi di prevenzione, consulenza e terapia che facciamo all'interno dei nostri contesti lavorativi è quindi necessario condividere questa informazione.

FONDO
GIOCO
PATOLOGICO
GICOti

Con il sostegno
del Fondo gioco patologico

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2

K. Ioannidis, R. Hook, K. Wickham, J. E. Grant, S. R. Chamberlain; "Impulsivity in Gambling Disorder and Problem Gambling: A Meta-analysis". In: *Neuropsychopharmacology*, July 2019, 44(8), pp. 1354–1361.

L'impulsività è un tratto che caratterizza i giocatori che soffrono di Disturbo da Gioco d'Azzardo. Essa fa riferimento a comportamenti rischiosi, messi in atto frettolosamente e in maniera inappropriata e che, nella maggioranza dei casi, hanno delle conseguenze negative per colui/colei che li mette in atto. La meta-analisi fatta attraverso questa ricerca, la quale include l'analisi di 52 studi fra tutti quelli presenti in letteratura (nell'articolo sono ben spiegati i criteri di inclusione/esclusione delle singole ricerche), mette in evidenza - a conferma di quanto finora conosciuto - una correlazione positiva tra DGA e tratti impulsivi, nello specifico elevata impulsività nella presa di decisioni. (Stefano Casarin)

S. Castrén, K. Lind, H. Hagfors, A. H. Salonen; "Gambling-Related Harms for Affected Others: A Finnish Population-Based Survey". In: *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 2021, 18(18), 9564; <https://doi.org/10.3390/ijerph18189564>.

Lo studio, svolto in Finlandia, si concentra su coloro che subiscono le conseguenze negative del comportamento di gioco incontrollato (nel testo "affected others"), distinguendo tra membri del nucleo familiare e non (per esempio amici). Il dato interessante che emerge dai risultati sta nel fatto che, se si considerano i membri del nucleo familiare, coloro che sono toccati dalla problematica sono per lo più donne. Nel caso in cui si considerano le persone "extra-famiglia", coloro che soffrono della problematica sono per lo più maschi. Le conseguenze vissute, tuttavia, sono le stesse e riguardano i contesti finanziario, relazionale ed emotivo. (Stefano Casarin)

Siti internet, informazioni e articoli diversi

["Jeux d'argent 3/5 - Payer l'addiction"](#)

La trasmissione "Vacarme" della RTS (tv romanda) propone un podcast dedicato alla problematica del gioco d'azzardo dedicando un'attenzione particolare alle lotterie elettroniche (i Tactilo).

["La Svizzera e il Liechtenstein firmano un accordo sull'esclusione dai giochi"](#)

Si tratta di un accordo da salutare con entusiasmo poiché potrebbe (dovrebbe?) fare da apripista per altri accordi di questo genere e alimentare la riflessione sull'eventualità di estenderli a livello europeo.

["www.azzardoticino.it"](http://www.azzardoticino.it)

L'associazione Azzardo e Nuove Dipendenze (AND) ha un nuovo sito che potete visitare cliccando il titoletto. Il vecchio sito è ancora on-line e rimarrà come "archivio storico".

["Una panoramica sull'uso problematico di Internet e le sue conseguenze"](#)

Interessante approfondimento proposto dal portale "State of Mind" sulle conseguenze negative dell'uso problematico di Internet. Con utilizzo problematico si intende un comportamento che impatta in maniera negativa le diverse sfere della vita di una persona (psicologico, sociale, familiare, professionale). Si tende a considerare la variabile "tempo" come indicativa di un comportamento problematico. Si tratta, tuttavia, di una convinzione non supportata dalla ricerca: per parlare infatti di uso problematico di internet, oltre alla variabile "tempo", vanno considerate anche il ritiro sociale, la tendenza all'isolamento e l'incapacità a fare fronte alle responsabilità (famigliari, lavorative, scolastiche, ecc).

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2

[“Social media: una panacea per il marketing sociale?”](#)

L'articolo, proposto dal sito Dors (Centro Regionale di Documentazione per la Promozione della salute) riassume i risultati di una ricerca effettuata per “(...) identificare i benefici salienti e le sfide derivanti dall'uso dei social media nelle strategie di comunicazione nell'ambito di progetti di marketing sociale”.

I risultati sono raggruppati in otto categorie ed analizzati nel dettaglio.

[“Une typologie des parieurs sportifs selon la motivation à parier”](#)

Il documento riporta i risultati di una ricerca qualitativa svolta dal SEDAP al fine di analizzare e conoscere al meglio il comportamento dei giocatori di scommesse sportive, i quali sono sempre più numerosi e utilizzano in particolar modo i portali on-line per piazzare le loro scommesse. Si tratta di una popolazione specifica di giocatori, con caratteristiche particolari. Conoscere queste caratteristiche permette ai professionisti della prevenzione e della cura di indirizzare meglio i loro interventi.

[“Dans certains jeux vidéo, des jeux d'argent et de hasard à portée de tous”](#)

Interessante approfondimento sulla tematica delle “Loot-boxes” e, in generale, della possibilità, all'interno dei Video-giochi, di effettuare delle microtransazioni. Lo scopo delle microtransazioni è quello di favorire l'acquisto di “items” al fine di personalizzare il proprio “avatar” e/o progredire più velocemente nel gioco. Le “Loot-boxes” hanno la particolarità di avere molteplici similitudini con i giochi d'azzardo.

Informazioni utili

[Info-Psi: formazione e molto di più](#)

Info-Psi segnala eventi formativi in ambito sociopsichiatrico, edizione online a cura dell'Organizzazione sociopsichiatrica cantonale (OSC). Le segnalazioni sono da inviare alla bibliotecaria Giuliana Schmid (giuliana.schmid@ti.ch). Vedi pagine interne dell'OSC: <https://www4.ti.ch/dss/dsp/osc/chi-siamo/centro-di-documentazione-e-ricerca/info-psi/presentazione/>

[Numero verde GAT-P 0800 000 330](#)

Il servizio offerto dal numero verde del GAT-P è gestito da Telefono Amico ed è attivo 24 ore su 24. Le richieste di consulenza saranno indirizzate agli specialisti del GAT-P.

[Centro di Documentazione Sociale CDS](#)

La Biblioteca di Bellinzona ospita una sezione particolare (il CDS), dedicata a problemi sociali e di dipendenza. Presso il centro si trova anche la nostra documentazione riguardante il gioco d'azzardo. Responsabile è la sig.ra Zarina Armari alla quale potranno essere richieste informazioni in merito. Telefono: 091 814 15 18 oppure 091 814 15 00. Indirizzo mail: zarina.armari@ti.ch

Per chi ha bisogno di aiuto

- [Informazioni e numeri gratuiti in Ticino e Svizzera](#)
- [Associazioni nella vicina Italia](#)

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2