

Agenda

- [22 settembre 2022: "Figure della dipendenza: aspetti antropologici e psicopatologici"](#)
- [23 settembre 2022: "Lo sguardo medico: neurobiologia delle dipendenze"](#)
- [11 ottobre 2022: "5-Step. Un Metodo per accompagnare i familiari di Giocatori d'Azzardo Problematici"](#)
- [13 ottobre 2022: "Conoscenze circolari e integrazioni interdisciplinari per intervenire nelle dipendenze"](#)
- [21 e 28 ottobre 2022: "Corso di Formazione di base di primo livello sul Disturbo da Gioco d'Azzardo \(DGA\)"](#)
- [11 novembre 2022: "Il Trattamento integrativo di coppia nella dipendenza da Gioco d'Azzardo"](#)

Numero
266

settembre 2022

Bibliografia del gioco eccessivo: letture possibili

Capitanucci, D., Tomei, A. (2022). Contextual, behavioural and individual factors associated with problem gambling among Italian adolescents. *Journal of Gambling Issues*.

Nell'ultimo numero del JGI appare uno studio molto complesso che riguarda l'attività di gioco d'azzardo di 1399 giovani italiani (varesini) dai 14 ai 20 anni, per quasi il 70% maschi. I probandi non sono indicativi per la popolazione italiana, ma questa ricerca è comunque atta a fornirci importanti tendenze attuali nella provincia di Varese. Non si può escludere che si tratti anche di tendenze, quali più quali meno, presenti tra i giovani dell'Italia settentrionale. Notiamo la ricchezza dei dati raccolti, grazie ad una testistica accurata. La misura dei problemi da gioco è stata data dal SOGS-RA: i dati hanno misurato non solo il comportamento di gioco d'azzardo, ma anche svariate dimensioni psicologiche individuali.

Il 25% degli interrogati aveva giocato d'azzardo durante i 12 mesi precedenti, il 66% di questi ha giocato in luoghi preposti al gioco, l'1,4% ha giocato solo online, e il 32% ha giocato secondo ambedue le modalità di gioco. Il SOGS-RA ha evidenziato che il 3% dei giovani interrogati erano giocatori problematici (il 12% dei giovani che avevano giocato d'azzardo nei 12 mesi precedenti). I giovani con attività di gioco d'azzardo giocano circa 5 ore alla settimana, e trovano facile accedere al gioco d'azzardo, che fa parte del loro "panorama" sociale.

La ricerca in questione è dettagliata: potrebbe servire da esempio anche per ricerche da fare altrove. Sono risultati che non stupiscono. Il gioco d'azzardo, anche da noi, e malgrado le misure di salvaguardia assunte, può diventare un problema giovanile. Inoltre, la cultura (adulta e giovanile) muta ormai rapidamente, e gli strumenti a disposizione per evitare controlli o interdizioni sono alla portata di (quasi) tutti. La sfida, ragionevole o no, è nota come una caratteristica dei giovani. Hanno probabilmente meno illusioni rispetto alla possibilità di influenzare i risultati del gioco, ma la misura delle loro cognizioni non permette di arrivare a conclusioni precise. Sarebbe un aspetto rilevante da conoscere, perché nell'intervento di prevenzione si insiste molto su questi aspetti illusori. Infine, risultano a rischio di perdere il controllo sul loro gioco.

Per quanto relativamente felici della loro condizione umana, il gioco sembra coprire sentimenti di colpa e di vergogna, sentimenti che fanno peraltro parte del bagaglio emotivo dei giovani, anche di quelli che non giocano d'azzardo.

FONDO
GIÒCÒ
PATOLOGICO
GICÒti

Con il sostegno
del Fondo gioco patologico

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2

Questo studio dovrebbe essere replicato anche da noi, con una metodologia analoga. Permetterebbe di comparare gli effetti del gioco su un gruppo importante di giovani che vivono in Svizzera, dove le misure di protezione verso il gioco d'azzardo sono relativamente alte, in particolare nei confronti dei giovani, con comportamenti e vissuti dei giovani italiani, che vi sono molto più esposti. Da noi, le autorità sanitarie da anni si preoccupano per il malessere giovanile, espresso (anche) da gesti o da comportamenti para-suicidali, o francamente suicidali. La salute psichica (dai giovani agli anziani, dagli uomini alle donne) non ha a che fare con una sola causa, ma con un insieme articolato delle cause. Sono queste articolazioni che vanno valutate. Sarebbe uno studio in grado di dare indicazioni rilevanti su misure da prendere nel campo della salute psichica dei giovani. Il gioco d'azzardo è una delle difficoltà attuali della nostra gioventù: come tassello a volte auto-terapeutico, e poi come difficoltà ulteriore, come conseguenza del comportamento in questione. (Tazio Carlevaro)

G. D. Floros, "Gambling disorder in adolescents: prevalence, new developments, and treatment challenges". In: *Adolescent Health, Medicine and Therapeutics*, 2018:9, pp. 43–51.

Sono diversi i fattori che hanno contribuito a far diventare il gioco d'azzardo un'attività interessante e usuale negli adolescenti. Tra questi fattori troviamo sicuramente: la disponibilità e l'accessibilità ai giochi, l'accettabilità sociale nei confronti del gioco d'azzardo e l'avvento di Internet. Nella popolazione adolescente il rischio di sviluppare un comportamento di gioco patologico è doppio rispetto agli adulti. Si tratta quindi di una categoria a cui prestare molta attenzione. Il gioco è amato soprattutto dai maschi, tuttavia la popolazione femminile ben conosce i giochi d'azzardo. Tra i fattori di rischio troviamo il gioco in uno o più famigliari, l'inizio precoce dell'attività di gioco e la presenza di problematiche psichiche. Tra i fattori di protezione invece possiamo citare il controllo parentale e un buon status socio-economico. Altro elemento da tenere in considerazione è la motivazione che porta un adolescente a giocare: se da una parte tutti giocano nella speranza di vincere del denaro, alla base di un comportamento di gioco persistente troviamo altre motivazioni: accettazione sociale, ricerca di valorizzazione e strategie di coping di tipo evitante. Segnalo infine che nell'articolo sono riassunte diverse ricerche sulla problematica del gioco d'azzardo sui giovani, così come diversi questionari che è possibile utilizzare per la ricerca. (Stefano Casarin)

A. Buja, M. Sperotto, B. Genetti, P. Vian, F. Vittadello, E. Simeoni, C. Zampieri, V. Baldo; "Adolescent gambling behavior: a gender oriented prevention strategy is required?". In: *Italian Journal of Pediatrics*, 48, 113 (2022). <https://doi.org/10.1186/s13052-022-01309-3>.

La ricerca è stata svolta in Italia su un campione di 34'922 adolescenti di età compresa tra i 13 e i 19 anni allo scopo di mettere in evidenza eventuali differenze nel comportamento di gioco tra ragazzi dei due sessi e quindi capire se sia necessario immaginare degli interventi di prevenzione differenziati. Per quanto sono riuscito a capire, dai risultati emergono tutta una serie di elementi che si ritrovano in entrambi i sessi che di seguito vado ad elencare:

- La disponibilità di denaro (paghetta) aumenta la predisposizione a giocare.
- La difficoltà nelle relazioni famigliari può avere un impatto negativo sul comportamento di gioco.
- Presenza di giocatori in famiglia.
- Abitudine a navigare su internet e a giocare ai video-giochi.
- Comportamenti a rischio, impulsività, presenza di comportamenti aggressivi.

Sono comunque emerse delle differenze: i maschi tendono a considerare il gioco d'azzardo un'attività innocua e l'inizio dell'attività di gioco è più precoce, mentre nelle ragazze vi è una correlazione tra gioco d'azzardo e comportamenti sessuali non protetti e con partners differenti.

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2

K. Deutscher, S. Gutwinski, F. Bempohl, H. Bowden-Jones, S. Fazel, S. Schreiter; "The Prevalence of Problem Gambling and Gambling Disorder Among Homeless People: A Systematic Review And Meta-Analysis". In: *Journal of Gambling Studies* (2022). <https://doi.org/10.1007/s10899-022-10140-8>.

Interessante articolo che parla di una popolazione, quella dei "senza tetto", molto vulnerabile a molteplici problematiche psichiatriche e di dipendenza. Tra queste il Disturbo da Gioco d'Azzardo colpisce tra l'11.3 e il 31.3% dei "senza tetto". Il gioco d'azzardo, si ipotizza, può essere utilizzato come strategia di coping per non pensare alla situazione di disagio che caratterizza la vita di questa specifica popolazione ma anche come "modalità" per poter trascorre delle ore in un luogo "riparato e accogliente". (Stefano Casarin)

Siti internet, informazioni e articoli diversi

["L'alessitimia nell'Internet Gaming Disorder"](#)

L'articolo mette in evidenza come tra le persone che hanno un problema con i video-giochi e soffrono di Internet Gaming Disorder vi sia minore capacità nel riconoscere ed esprimere le emozioni; vi è quindi una correlazione tra alessitimia (ovvero incapacità di un individuo nel riconoscere e descrivere i propri stati emotivi così come quelli altrui) e Internet Gaming Disorder.

["Les dessous des loot boxes, on ne vous cash rien"](#)

Interessante video realizzato da "Promotion Santé Valais" sul funzionamento delle "Loot-Boxes". Il filmato è in lingua francese.

[The WAGER, Vol. 27\(8\) - Is it just for fun?: Learning why social casino gamers play and gamble](#)

L'articolo analizza le motivazioni che spingono diverse persone a giocare ai "social casino games" e come questa tipologia di gioco possa avere un'influenza negativa sul comportamento di gioco d'azzardo. Tra i motivi principali che spingono le persone a partecipare ai social casino games troviamo: il divertimento/intrattenimento, far fronte alla noia e ragioni "sociali". Tra i motivi alla base di un passaggio al gioco d'azzardo troviamo: vincere denaro (anche a causa di un pay-out maggiore rispetto ai giochi d'azzardo nei quali si scommette denaro "vero"), disponibilità di gioco d'azzardo e la sua facile accessibilità. È da sottolineare infine, che i social casino games possono rappresentare, per alcuni giocatori d'azzardo, una modalità per ridurre un comportamento di gioco problematico.

[Contextes, motivations et régulation du jeu vidéo chez les adolescents"](#)

Cliccando il titolo è possibile scaricare l'approfondimento proposto dall'Observatoire français des drogues et des tendances addictives" sulla problematica dei video-giochi negli adolescenti.

["Commissione federale delle case da gioco: rapporto d'attività per l'anno 2021"](#)

Cliccando il titolo è possibile scaricare il rapporto relativo all'attività delle Case da gioco svizzere per l'anno 2021.

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2

Informazioni utili

Info-Psi: formazione e molto di più

Info-Psi segnala eventi formativi in ambito sociopsichiatrico, edizione online a cura dell'Organizzazione sociopsichiatrica cantonale (OSC). Le segnalazioni sono da inviare alla bibliotecaria Giuliana Schmid (giuliana.schmid@ti.ch). Vedi pagine interne dell'OSC: <https://www4.ti.ch/dss/dsp/osc/chi-siamo/centro-di-documentazione-e-ricerca/info-psi/presentazione/>

Numero verde GAT-P 0800 000 330

Il servizio offerto dal numero verde del GAT-P è gestito da Telefono Amico ed è attivo 24 ore su 24. Le richieste di consulenza saranno indirizzate agli specialisti del GAT-P.

Centro di Documentazione Sociale CDS

La Biblioteca di Bellinzona ospita una sezione particolare (il CDS), dedicata a problemi sociali e di dipendenza. Presso il centro si trova anche la nostra documentazione riguardante il gioco d'azzardo. Responsabile è la sig.ra Zarina Armari alla quale potranno essere richieste informazioni in merito. Telefono: 091 814 15 18 oppure 091 814 15 00. Indirizzo mail: zarina.armari@ti.ch

Per chi ha bisogno di aiuto

- [Informazioni e numeri gratuiti in Ticino e Svizzera](#)
- [Associazioni nella vicina Italia](#)

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2