

Agenda

- [18 giugno 2019: SafeZone - Servizio di consulenza on-line](#)
- [25 giugno 2019: SafeZone - Servizio di consulenza on-line](#)
- [24 ottobre 2019: SAVE THE DATE](#)

Numero 235

giugno 2019

Dal GAT-P

[“Gioco patologico, sempre più persone chiedono aiuto”](#)

Il portale ticinese “Ticinonews” dedica un articolo al Gruppo Azzardo Ticino – Prevenzione e ai risultati ottenuti nel 2018. Nell’articolo vengono riportate alcune considerazioni di Anna Maria Sani, membro del GAT-P. Un ulteriore approfondimento del tema, con tanto di testimonianza di un giocatore con un passato problematico, è stato trasmesso nel [Tg dell'emittente TeleTicino, nell'edizione del 5 giugno scorso](#).

[“Pinocchio e noi – Come affrontare le menzogne del gioco d'azzardo”](#)

Il libro è stato recentemente presentato presso il Club 74 di Mendrisio ed è ora scaricabile direttamente dal nostro sito, cliccando il titoletto. Ci auguriamo che questo lavoro possa destare la vostra curiosità. Buona lettura!

Bibliografia del gioco eccessivo: letture possibili

R. Ladouceur, P.-M. Fournier, S. Lafond, A. Goulet, H. Simoneau, S. Sévigny, I. Giroux; “J'Eu me questionne: un programme désiré par les CSSS du Québec?”. In: *Drogues, Santé et Société*, vol. 12, no. 2, décembre 2013.

Questo articolo mi ha incuriosito per un motivo: nei servizi sociali in generale, è difficile trovare degli strumenti che permettano di valutare la problematica del gioco d'azzardo. Se ne conclude che, in linea di massima, quando ci si trova davanti ad una persona con difficoltà in generale, non per forza la problematica del gioco d'azzardo viene considerata come un potenziale problema. Forse sto esagerando e mi sono lasciato un po' prendere la mano, forse, da qualche tempo a questa parte, essendo il gioco d'azzardo una tematica più conosciuta, la situazione sta cambiando; tuttavia, trovo importante segnalare quanto sia importante, quando ci si trova davanti ad una persona in difficoltà, informarsi sulle eventuali abitudini di gioco. E l'articolo parla proprio di questo, ovvero di quanto sia importante, anche per chi lavora nei servizi sociali, avere degli strumenti di depistaggio così come degli strumenti che possano essere indicati a coloro i quali manifestano difficoltà nel gestire il loro comportamento di gioco. (Stefano Casarin)

**FONDO
GIOCO
PATOLOGICO
GICOTI**

Appare con il sostegno
del Fondo gioco patologico

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2

A. Sirola, M. Kaakinen, A. Oksanen; "Excessive and Online Gambling Communities". In: *Journal of Gambling Studies*, December 2018, Volume 34, Issue 4, pp. 1313-1325.

Essere membri di comunità on-line che trattano e discutono di gioco d'azzardo può avere degli effetti nocivi sul comportamento di gioco dei giocatori? Per rispondere a questa domanda, sono stati intervistati circa 1'200 persone di età compresa tra i 15 e i 25 anni. I risultati dello studio, svolto in Finlandia, ci mostrano una correlazione tra la partecipazione alle discussioni nelle comunità on-line in cui si discute di gioco d'azzardo e un comportamento di gioco problematico patologico. Molteplici sono gli scopi di queste comunità: socializzare tra giocatori, scambiarsi esperienze e avere consigli utili per poter giocare al meglio. Poco o nulla ha a che fare con la prevenzione di eventuali derive problematiche/patologiche. Altra informazione degna di nota: gli utilizzatori di queste *communities* sono prevalentemente maschi, di età compresa tra i 18 e i 21 anni. (Stefano Casarin)

H. Wardle; "Perceptions, people and place: Findings from a rapid review of qualitative research on youth gambling". In: *Addictive Behaviors* 90, 2019, pp. 99-106.

Come viene percepito il gioco d'azzardo dai giovani adolescenti? Come viene considerata questa attività? Ciò che emerge è molto interessante: i giovani considerano il gioco d'azzardo un'attività familiare, che fa parte della routine quotidiana. Questa sensazione di normalità è favorita dalla massiccia disponibilità di giochi, così come dalle pubblicità che descrivono il gioco come un'attività attraente e apparentemente priva di rischi. Alcuni giovani considerano l'azzardo una sorta di "rito di passaggio" una volta raggiunta la maggiore età. Alcune altre informazioni degne di nota: spesso l'essere appassionato di uno sport va di pari passo con le scommesse sullo sport amato; grazie alla digitalizzazione del gioco vi è sempre più ambiguità tra giochi d'azzardo e giochi "tout court"; attraverso il gioco si può ottenere del riconoscimento nel gruppo dei pari, spesso l'attività di gioco è svolta assieme a parenti e/o amici. (Stefano Casarin)

A. J. Dierh, M. Rule, T. Glassman, Q. R. Daniels-Witt, F. Saidou; "A coordinated health communication campaign addressing casino and sports gambling among undergraduate students". In: *Journal of Gambling Issues*, Issue 37, January 2018.

Una strategia di prevenzione al gioco d'azzardo è sicuramente la realizzazione di campagne di prevenzione (di principio attraverso cartelloni, slogan, eccetera). Questa strategia ha il pregio di poter raggiungere un gran numero di persone in relativamente poco tempo e con uno sforzo relativo. Purtroppo però, non sempre una campagna di sensibilizzazione ottiene il risultato desiderato. Il presente articolo mette in evidenza come sia interessante e importante, prima di lanciare una campagna di sensibilizzazione, testare il messaggio che si vuole indirizzare al target scelto. In altre parole, prima di lanciare una campagna di prevenzione è utile testare il messaggio su un campione ristretto e tuttavia rappresentativo della popolazione scelta, al fine di capire come questo messaggio viene percepito e quindi eventualmente modificarlo anche in funzione delle reazioni di specifici sotto-gruppi della popolazione. In altre parole: un'analisi preliminare permette al ricercatore di rendere il messaggio più "mirato" alla popolazione che vuole raggiungere e, di conseguenza, il messaggio stesso avrà un impatto più importante sul comportamento delle persone. (Stefano Casarin)

Siti internet, informazioni e articoli diversi

["La dipendenza da videogiochi è riconosciuta come malattia"](#)

A partire dal 1 gennaio 2022, la dipendenza da video giochi sarà presente nell'International Statistical Classification of Diseases and Related Health Problems (ICD-11) sotto la definizione 'Gaming Disorder'.

["Gamban MD exclusive: "Players gambling with credit cards are gambling with debt"](#)

On-line è possibile giocare utilizzando le carte di debito, in sostanza, una persona prende a prestito del denaro che forse non ha per giocare. L'articolo propone una riflessione su quanto sia opportuno permettere ai giocatori di utilizzare questo meccanismo per poter giocare d'azzardo on-line.

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2

[“How does gambling culture impact children?”](#)

La trasmissione radiofonica è di un'emittente australiana. Essa si concentra sul comprendere quale sia l'impatto nei confronti dei bambini del vivere in una società in cui il gioco d'azzardo è diventato “cultura”, ovvero una pratica consolidata in una larga fetta della popolazione generale.

[“Acfas : la réalité virtuelle pourrait-elle combattre la dépendance aux jeux de hasard et d'argent?”](#)

Tema affascinante e di sicura prospettiva quello dell'utilizzo della realtà virtuale nella cura del disturbo da gioco d'azzardo. L'articolo propone un'intervista a Stéphan Bouchard, ricercatore e titolare della “Chaire de recherche du Canada en cyberpsychologie clinique”.

Informazioni utili

Info-Psi: formazione e molto di più

Info-Psi non esiste più, ma trovate la sua attuale edizione online nel sito dell'Organizzazione socio-psichiatrica cantonale. L'attuale redattrice responsabile è Giuliana Schmid (giuliana.schmid@ti.ch). Trovate il materiale informativo sempre aggiornato nel sito: www.ti.ch/osc.

Numero verde GAT-P 0800 000 330

Il servizio offerto dal numero verde del GAT-P è gestito da Telefono Amico ed è attivo 24 ore su 24. Le richieste di consulenza saranno indirizzate agli specialisti del GAT-P.

Centro di Documentazione Sociale CDS

La Biblioteca di Bellinzona ospita una sezione particolare (il CDS), dedicata a problemi sociali e di dipendenza. Presso il centro si trova anche la nostra documentazione riguardante il gioco d'azzardo. Responsabile è la sig.ra Zarina Armari alla quale potranno essere richieste informazioni in merito. Telefono: 091 814 15 18 oppure 091 814 15 00. Indirizzo mail: zarina.armari@ti.ch

Per chi ha bisogno di aiuto

- [Informazione e numeri gratuiti in Ticino e in Svizzera](#)
- [Associazioni nella vicina Italia](#)

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2